

## Stone Age Cărțile de civilizație



-Puncte de victorie (3 buc), jucătorul primește imediat 3 puncte de victorie.



-Materii prime (materiale) (5buc), jucătorul primește imediat materialul prezentat pe carte



-Zaruri pentru materiale bonus (3buc), jucătorul dă cu 2 zaruri, va lua un număr de materiale la fel cum se ia în tura normală din

locurile speciale cu materiale. (Se împarte zarul la valoarea materialului respectiv. [Ex. suma zarurilor 10 : (3-lemn, 5-piatră, 6-aur)]



-Mâncare bonus (7 buc), jucătorul primește imediat valoarea de mâncare arătată pe carte.



-Carte bonus (1 buc), jucătorul primește imediat prima carte (cu fața în jos) din teancul de cărți de civilizație.



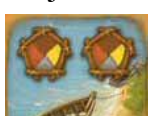
-Producția de mâncare în creștere (2 buc), jucătorul mută un pas pionul propriu pe tabelul de mâncare.



-Bonus pentru unelte o singură dată (3 buc), jucătorul primește o unealtă pe care poate să o folosească imediat. Ea va fi așezată sub cele 3 cărți cu unelte și va fi folosită o singură dată în joc. Apoi se așează înapoi sub teancul corespunzător de unelte nefolosite.



-Bonus permanent pentru unelte (1 buc), jucătorul primește o unealtă pe care poate să o folosească imediat. Ea va fi așezată și folosită ca și celelalte unelte ale jucătorului tot restul jocului.



-Materiale bonus (1 buc), jucătorul primește oricare două materiale la alegere (câte 1 buc), se poate folosi imediat, sau păstrată pentru mai târziu.



-Linia de zaruri (10 buc), **TOȚI** jucătorii beneficiază de această carte. Cel care a ales această carte aruncă cu atâtea zaruri câți jucători sunt în joc, iar apoi consideră zarurile după cum urmează: 1 – lemn, 2 – cărămidă, 3 – piatră, 4 – aur, 5 – unelte, 6 – mâncare.



Ex. la un joc de 4 jucători, s-a dat 2,3,5 și 6, cel care a ales cartea alege primul ce dorește să primească, iar

apoi în ordine spre stânga fiecare își alege un zar și primește materialele respective.

**Sunt două feluri de cărți de civilizație conform culorii.**

Cărțile cu fundal verde:



Sunt câte două cărți din fiecare simbol (țesături, olărit, leacuri, transport, muzică, astronomie, scrieri și artă)

Cărțile cu fundal bej:



Sunt 7 fermieri pe 5 cărți (7/5), meșteri (8/5), zidari (9/5) și vraci (7/5)

Cărțile cu clădiri:

Există trei tipuri diferite de cărți cu clădiri:



Pentru acest tip de clădire jucătorul trebuie să plătească exact materialele de pe carte și va primi punctele din colțul de sus.

Ex. Pentru această carte jucătorul trebuie să plătească 1 cărămidă, 1 piatră și 1 aur și primește 15 puncte.



Pentru acest tip de clădire jucătorul trebuie să plătească materiale (oricâte și de orice fel) la alegerea sa. Ex. Jucătorul alege de la 1 la 7 numărul și felul materialelor și primește puncte egal cu suma materialelor plătite.

Ex. Dacă plătește 2 lemn + 2 piatră + 1 aur atunci primește  $2 \times 3 + 2 \times 5 + 1 \times 6 = 22$  puncte.



Pentru acest tip de clădire jucătorul trebuie să plătească un număr fix. Totalul e scris în stânga iar numărul de tipuri de materiale în paranteze în dreapta.

Ex. Aici jucătorul trebuie să plătească 4 materiale de 3 tipuri diferite. De exemplu 2 lemn + 1 cărămidă + 1 piatră.